



## REGOLAMENTO DI GIOCO 43° EDIZIONE "TORNEO PINO BOTTACIN"

**PADOVA, 1 MAGGIO 2025**

### ART. 1 – PREMESSE

Il Regolamento sportivo del Torneo sarà quello emanato dalla COMMISSIONE TECNICA FEDERALE della F.I.R. per la stagione 2024/25 che, limitatamente alla giornata del Torneo Bottacin, varierà in alcuni punti che saranno qui di seguito indicati.

### ART. 2 – MODALITÀ DI AMMISSIONE

Il Torneo è riservato agli atleti in regola con il tesseramento F.I.R. per la S.S. 2024/25 delle Categorie Under 6, Under 8, Under 10 ed Under 12.

**Per ogni squadra dovrete provvedere, entro e non oltre domenica 27 Aprile**, a caricare al link <https://forms.gle/iMNRcjEQG6ko34DR8> i seguenti documenti:

1. la lista tesserati della categoria scaricata dal TOL
2. il modello B generato nel TOL e firmato dall'accompagnatore.

Selezionate la Società di appartenenza e caricate i documenti richiesti per ognuna delle categorie con cui partecipate al torneo. Nel caso partecipate con più di una squadra per categoria è possibile caricare più di un documento come modello B e foglio età, nominateli facendo specifico riferimento a squadra A e B.

Il giorno del torneo il Dirigente Accompagnatore dovrà consegnare in segreteria una copia del modello B precedentemente inviato ed il faldone dei documenti dei giocatori in lista gara e dei dirigenti ed allenatori al seguito: vi chiediamo la cortesia di segnalare alla segreteria eventuali modifiche intervenute nel modello B rispetto a quello caricato nei giorni precedenti.

Dopo la presentazione alla Segreteria dell'elenco giocatori, non saranno ammesse integrazioni, prestiti e cambi di giocatori, pena la squalifica della squadra.

**Inoltre, sempre entro Domenica 27Aprile, ogni Società partecipante dovrà inviare una e-mail all'indirizzo [tornei@petrarcarugbyjunior.it](mailto:tornei@petrarcarugbyjunior.it) allegando il foglio età (il file da compilare è disponibile all'indirizzo <https://www.trycampus.com/bottacin>) per ogni squadra partecipante ad eccezione della categoria under 6.**

Il mancato invio di tale documento comporterà l'assegnazione dell'età massima possibile per la categoria di appartenenza, cioè come se tutti gli atleti fossero nati il 1° gennaio dell'anno più vecchio della categoria; in caso si dovesse ricorrere al calcolo età quale regola per determinare chi accede alla fase successiva tra due squadre che non hanno entrambe presentato il foglio età si ricorrerà al sorteggio con monetina. Tale criterio non verrà applicato alle finali 1°-2° posto e 3°-4° posto. L'età media sarà calcolata sulla base del numero massimo di atleti previsti dal regolamento per ogni categoria.

Qualora una Società avesse fatto richiesta di iscrivere uno o più giocatori in aggiunta al numero massimo previsto, a tutti i giocatori che eccedono tale numero sarà assegnata l'età corrispondente al giocatore più vecchio in lista.

### **ART. 3 – CATEGORIE**

L'organico stabilito per ciascuna categoria ed i tempi di gioco per singola partita (tempo unico) saranno i seguenti:

| <b>Categoria</b> | <b>Giocatori</b> | <b>Riserve</b> | <b>Educatori</b> | <b>Accompagnatori</b> | <b>Tempo di gioco</b> |
|------------------|------------------|----------------|------------------|-----------------------|-----------------------|
| UNDER 6          | 5                | 5              | 1                | 1                     | -                     |
| UNDER 8          | 6                | 6              | 1                | 1                     | 9'                    |
| UNDER 10         | 8                | 6              | 1                | 1                     | 10'                   |
| UNDER 12         | 10               | 6              | 1                | 1                     | 11'                   |

Viene fatto obbligo di utilizzare nell'arco del torneo tutti gli atleti inseriti in lista gara. Non sono indicati i tempi di gioco per la categoria under 6 perché potranno variare tra la prima parte a girone e la seconda con le squadre miste, sarà comunque rispettato il tempo totale di gioco previsto dal regolamento FIR.

### **ART. 4 – REGOLAMENTO DI GIOCO**

Per tutto quanto non previsto nel presente Regolamento valgono le disposizioni FIR relative al Regolamento di Gioco 2024/25 categoria Propaganda.

#### **ART 4.1 – CALCI DI TRASFORMAZIONE**

Per ragioni organizzative, in Under 12 non si effettueranno i calci di trasformazione dopo una meta né i calci di rimbalzo alla fine della partita in misura pari alle mete realizzate.

#### **ART 4.2 – CLASSIFICHE**

Punteggi e classifiche saranno gestiti con supporti digitali e potranno essere consultati in tempo reale tramite il sito **Sport In Cloud** <https://sportincloud.com/> nella sezione Livescore.

In deroga a quanto previsto dal regolamento di gioco F.I.R. si prevede quanto segue:

#### **ART 4.2.1 – UNDER 6**

Il Torneo Under 6 si svolge in forma non competitiva e quindi non verranno registrati i punteggi della singola partita né redatte classifiche finali. L'attività di questa categoria si svolgerà la mattina e sarà caratterizzata da due fasi:

- a) Una prima fase con una suddivisione classica per Società a gironi.
- b) Una seconda fase in cui gli atleti verranno suddivisi in squadre miste, identificate da magliette di colore diverso che verranno consegnate in campo. Gli accompagnatori e gli allenatori al seguito si dovranno ripartire nelle diverse squadre.

#### **ART 4.2.2 – STRUTTURA TORNEO PER UNDER 8, UNDER 10, UNDER 12**

32 SQUADRE PER CATEGORIA

#### **PRIMA FASE: 8 GIRONI DA 4 SQUADRE**

| GIRONE A | GIRONE B | GIRONE C | GIRONE D | GIRONE E | GIRONE F | GIRONE G | GIRONE H |
|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| A1       | B1       | C1       | D1       | E1       | F1       | G1       | H1       |
| A2       | B2       | C2       | D2       | E2       | F2       | G2       | H2       |
| A3       | B3       | C3       | D3       | E3       | F3       | G3       | H3       |
| A4       | B4       | C4       | D4       | E4       | F4       | G4       | H4       |



# 43° TORNEO BOTTACIN UNDER 6-8-10-12



## SECONDA FASE: TABELLONE CON SCONTRI DIRETTI

| OTTAVI DI FINALE (1-16° posto)  |                                   | OTTAVI DI FINALE (17-32° posto)      |                                      |
|---------------------------------|-----------------------------------|--------------------------------------|--------------------------------------|
| O1: A1-B2                       | O5: E1-F2                         | O9: A3-B4                            | O13: E3-F4                           |
| O2: B1-A2                       | O6: F1-E2                         | O10: B3-A4                           | O14: F3-E4                           |
| O3: C1-D2                       | O7: G1-H2                         | O11: C3-D4                           | O15: G3-H4                           |
| O4: D1-C2                       | O8: H1-G2                         | O12: D3-C4                           | O16: H3-G4                           |
| QUARTI DI FINALE (1-8° posto)   | QUARTI DI FINALE (9°-16° posto)   | QUARTI DI FINALE (17°-24° posto):    | QUARTI DI FINALE (25°-32° posto)     |
| Q1: vinc. O1 vs vinc. O3        | Q5: perd. O1 vs perd. O2          | Q9: vinc. O9 vs vinc. O11            | Q13: perd. O9 vs perd. O11           |
| Q2: vinc. O2 vs vinc. O4        | Q6: perd. O2 vs perd. O4          | Q10: vinc. O10 vs vinc. O12          | Q14: perd. O10 vs perd. O12          |
| Q3: vinc. O5 vs vinc. O7        | Q7: perd. O5 vs perd. O7          | Q11: vinc. O13 vs vinc. O15          | Q15: perd. O13 vs perd. O15          |
| Q4: vinc. O6 vs vinc. O8        | Q8: perd. O6 vs perd. O8          | Q12: vinc. O14 vs vinc. O16          | Q16: perd. O14 vs perd. O16          |
| SEMIFINALI (1-8° posto) :       | SEMIFINALI (9°-16° posto) :       | SEMIFINALI (17°-24° posto) :         | SEMIFINALI (25°-32° posto)           |
| SF1: vinc. Q1- vinc. Q3         | SF5: vinc. Q5- vinc. Q7           | SF9: vinc. Q9- vinc. Q11             | SF13: vinc. Q13- vinc. Q15           |
| SF2: vinc. Q2- vinc. Q4         | SF6: vinc. Q6- vinc. Q8           | SF10: vinc. Q10- vinc. Q12           | SF14: vinc. Q14- vinc. Q16           |
| SF3: perd. Q1-perd. Q3          | SF7: perd. Q5-perd. Q7            | SF11: perd. Q9-perd. Q11             | SF15: perd. Q13-perd. Q15            |
| SF4: perd. Q2-Perd. Q4          | SF8: perd. Q6-Perd. Q8            | SF12: perd. Q10-Perd. Q12            | SF16: perd. Q14-Perd. Q16            |
| FINALI (1-8° posto) :           | FINALI (9°-16° posto) :           | FINALI (17°-24° posto) :             | FINALI (25°-32° posto)               |
| F1 (1°-2°): vinc. SF1-vinc. SF2 | F5 (9°-10°): vinc. SF5-vinc. SF6  | F9 (17°-18°): vinc. SF9-vinc. SF10   | F13 (25°-26°): vinc. SF13-vinc. SF14 |
| F2 (3°-4°): perd. SF1-perd. SF2 | F6 (11°-12°): perd. SF5-perd. SF6 | F10 (19°-20°): perd. SF9-perd. SF10  | F14 (27°-28°): perd. SF13-perd. SF14 |
| F3 (5°-6°): vinc. SF3-vinc. SF4 | F7 (13°-14°): vinc. SF7-vinc. SF8 | F11 (21°-22°): vinc. SF11-vinc. SF12 | F15 (29°-30°): vinc. SF15-vinc. SF16 |
| F4 (7°-8°): perd. SF3-perd. SF4 | F8 (15°-16°): perd. SF7-perd. SF8 | F12 (23°-24°): perd. SF11-perd. SF12 | F16 (31°-32°): perd. SF15-perd. SF16 |

- I risultati della singola partita saranno indicati con il numero di mete segnate e/o subite. Pertanto, il numero di mete segnate/subite rappresenterà il punteggio della partita.
- Verranno assegnati 2 punti in caso di vittoria, 1 punto in caso di pareggio e 0 punti in caso di sconfitta.
- Nel caso in cui una squadra non si presenti al momento di inizio della partita questa verrà dichiarata perdente. Alla squadra presentatasi verrà assegnata la vittoria d'ufficio con il punteggio di 4 mete a 0.
- È obbligatorio da parte dell'Educatore di ogni squadra convalidare il cartellino gara al termine dell'incontro. Successivamente alla convalida non sono ammesse contestazioni.
- Se, alla fine della fase a gironi, due o più squadre si troveranno a pari merito, la classifica verrà stilata sulla base delle seguenti regole esaminate in ordine successivo:**
  - Maggior differenza attiva o minore differenza passiva tra la somma delle mete segnate e la somma delle mete subite da ciascuna squadra negli incontri tra loro disputati;
  - Maggior numero di mete segnate da ciascuna squadra negli incontri tra loro disputati;
  - Maggior differenza attiva o minore differenza passiva tra la somma delle mete segnate e la somma delle mete subite da ciascuna squadra in tutte le gare del girone;
  - Minor età media secondo quanto previsto dall'articolo 2

**f. In caso di parità nella fase ad eliminazione diretta:**

1. Verrà applicata direttamente la regola sopra esposta al punto e.4.

**g. In caso di parità nelle finali per il 1°-2° posto** verrà applicato il criterio della “golden meta” per ulteriori 2’ di gioco, in caso permanesse una situazione di parità sarà applicato la regola esposta al punto e.4.

### **ART 5 – EQUIPAGGIAMENTO GIOCATORI**

Ogni Società dovrà attenersi al rispetto delle seguenti due norme:

- a) Ogni giocatore dovrà obbligatoriamente utilizzare il paradenti.
- b) I giocatori NON dovranno calzare scarpe con tacchetti in alluminio. Potranno calzare scarpe da gioco munite di tacchetti di gomma o di plastica, purché entrambi i tipi di tacchetti non abbiano l’anima metallica. Potranno calzare scarpe da ginnastica e/o da “calcetto”. Tecnici, Dirigenti e gli Educatori-Arbitri sono tenuti a controllare con meticolosità che le scarpe usate durante la gara non abbiano tacchetti usurati in modo tale da risultare pericolosi.

### **ART. 6 – GIOCO SCORRETTO E SANZIONI**

In caso di espulsione temporanea o definitiva di un giocatore, l’arbitro ha il dovere di informare il Direttore di Campo indicando il tipo di sanzione, temporanea o definitiva. Il giocatore sanzionato verrà sostituito da altro giocatore in panchina. L'espulsione di un Dirigente Accompagnatore o di un Allenatore comporta automaticamente l’esclusione di detta persona da tutto il Torneo.

### **ART. 7 – ARBITRAGGI DELLE PARTITE**

Per tutte le categorie dovrà essere disponibile, per ogni squadra, un Educatore per l’arbitraggio. Per semplicità e rapidità, nel calendario delle partite sarà già inserito il nome della Società il cui Educatore dovrà arbitrare l’incontro.

### **ART 8 – GIUDICE SPORTIVO.**

Il Giudice Sportivo del Torneo decide sulla base di quanto stabilito dal presente Regolamento e dal regolamento di gioco della F.I.R.

### **ART 9 – RECLAMI.**

Per evidenti ragioni organizzative NON sono ammessi reclami contro le decisioni del Direttore del Torneo.

Si ricorda che alla fine di ogni partita è fatto obbligo da parte dell'Educatore di entrambe le squadre di convalidare il referto gara; qualora l'educatore non si rechi a convalidare il referto il risultato viene dato per acquisito e non più modificabile.

### **ART 10 – PREMIAZIONI**

I premi assegnati sono i seguenti:

1. Coppa Trofeo Pino Bottacin alla Società meglio classificata combinando i piazzamenti nelle categorie U8, U10 ed U12.
2. Coppe alle squadre classificate dal 1° al 3° posto categorie Under 8, 10 e 12.
3. Medaglia di partecipazione per gli atleti categoria Under 6
4. Premio Associazione "Amici di Mattia" al giocatore più combattivo del Torneo nella categoria Under 8.
5. Premio "Mattia Porro" al miglior trequarti ala del Torneo nella categoria Under 10.
6. Premio "Pino Bottacin" al miglior mediano di mischia del Torneo nella categoria Under 12.

### **ART 10.1 – COPPA TROFEO PINO BOTTACIN**

Alla Società che presenta una squadra per ogni categoria (esclusa ovviamente l'under 6) e che realizza il miglior punteggio complessivo nelle tre categorie verrà assegnata la Coppa del Trofeo "Pino Bottacin".

La classifica verrà stilata nel rispetto delle seguenti regole:

- a) Ad ogni squadra verrà assegnato un punteggio dall'ultima alla prima classificata (la prima classificata prende 1 punto, la seconda 2 punti e così via)
- b) La somma dei punti delle squadre determina il punteggio della Società, vince il Trofeo la Società con il punteggio più basso.

Nel caso in cui due o più Società dovessero avere lo stesso punteggio il Trofeo Pino Bottacin verrà assegnato alla Società con la media età più bassa sommando tutte e tre le categorie.